

Chapitre 7 — Sources, formes et conversions d'énergie

Niveau 6e
Type Cours professeur

Discipline Sciences et technologie

Objectifs

- Identifier l'idée utile : Identifier les formes d'énergie mises en jeu dans un dispositif de conversion d'énergie.
- Mobiliser la compétence : Modéliser, réaliser et expliquer.
- Rédiger une conclusion courte qui répond explicitement à la question posée.

Notions essentielles

- **Repère 1.** Identifier les formes d'énergie mises en jeu dans un dispositif de conversion d'énergie.
- **Repère 2.** Identifier des ressources en énergie renouvelables ou non renouvelables à l'échelle de la vie humaine.
- **Repère 3.** Rechercher des informations relatives à différentes ressources en énergie et aux conséquences sur l'environnement de leur utilisation.
- **Repère 4.** Réaliser une maquette ou un dispositif simple mettant en jeu une conversion ou un transfert d'énergie.

Méthode

1. Définir le système étudié et relever les informations pertinentes.
2. Choisir une représentation, un modèle ou une relation adaptée.
3. Effectuer le raisonnement en indiquant les unités et les hypothèses.
4. Contrôler la vraisemblance puis formuler la conclusion.

Exemple guidé

On propose de représenter la chaîne énergétique d'un dispositif du quotidien et discuter les impacts d'une ressource. La démarche consiste à séparer observations et interprétations, à justifier le modèle retenu, puis à confronter le résultat aux données disponibles. Relation ou repère utile : $P = \frac{E}{\Delta t}$.